

Кафедра РТС

Тисленко В.И.

Математические модели динамических систем в форме уравнений для переменных состояния

Учебно-методическое пособие к практическим работам по теме
«Математические модели динамических систем»
по курсу «Радиосистемы управления» (спец. 210304)

Томск - 2011

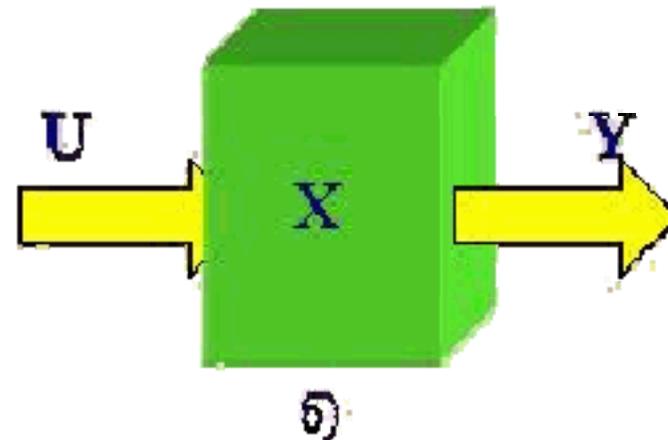
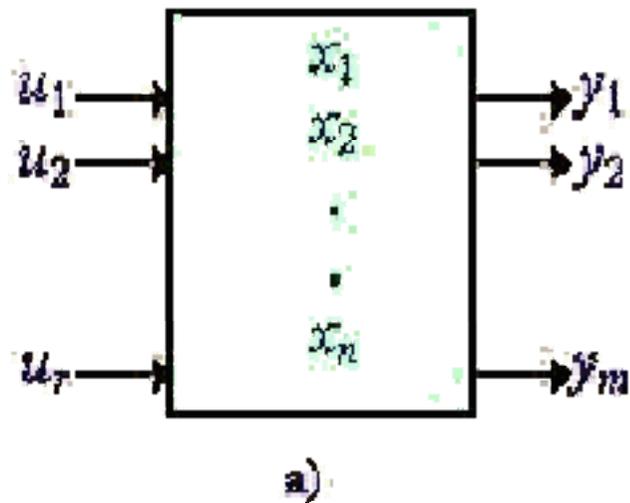
МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ВХОДНОГО СИГНАЛА В ЛИНЕЙНОЙ ДИНАМИЧЕСКОЙ СИСТЕМЕ МОЖЕТ ПРЕДСТАВЛЕНА В НЕСКОЛЬКИХ ЭКВИВАЛЕНТНЫХ ФОРМАХ. В ЧАСТНОСТИ:

- 1. В ИНТЕГРАЛЬНОЙ ФОРМЕ – ИНТЕГРАЛ СВЕРТКИ, КОТОРЫЙ ОПРЕДЕЛЯЕТ ВЫХОДНУЮ РЕАКЦИЮ ДИНАМИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ В ВИДЕ ИНТЕГРАЛА СВЕРТКИ ВХОДНОГО СИГНАЛА (ОВ) С ИМПУЛЬСНОЙ РЕАКЦИЕЙ СИСТЕМЫ (В СЛУЧАЕ СИСТЕМЫ С НЕСКОЛЬКИМИ ВХОДАМИ С МАТРИЦЕЙ ИМПУЛЬСНЫХ РЕАКЦИЙ) .**
- 2. В ВИДЕ НЕОДНОРОДНОГО ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОГО УРАВНЕНИЯ N-ГО ПОРЯДКА ДЛЯ ВЫХОДНОГО СИГНАЛА СИСТЕМЫ ПРИ ЗАДАННОМ ВХОДНОМ СИГНАЛЕ.**
- 3. В ВИДЕ ПЕРЕДАТОЧНОЙ ФУНКЦИИ, СВЯЗЫВАЮЩЕЙ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПО ЛАПЛАСУ ВХОДНОГО И ВЫХОДНОГО СИГНАЛОВ СИСТЕМЫ.**
- 4. В ВИДЕ КОМПЛЕКСНОЙ ЧАСТОТНОЙ ХАРАКТЕРИСТИКИ СИСТЕМЫ, СВЯЗЫВАЮЩЕЙ КОМПЛЕКСНЫЙ ЧАСТОТНЫЙ СПЕКТР ВХОДНОГО И ВЫХОДНОГО СИГНАЛОВ**

В современной теории автоматического управления используются векторно-матричные модели динамических систем в форме систем дифференциальных уравнений первого порядка для переменных состояния

Понятие пространства состояний

Для получения векторно-матричной модели исследуемая динамическая система представляется в виде "черного ящика" с некоторым числом входных и выходных каналов.



Скалярное (а) и векторное (б) представления динамической системы в виде "черного ящика"

Входные переменные
r - число входов

$$\mathbf{u}^T = [u_1, u_2, \dots, u_r],$$

Выходные переменные
m - число выходов

$$\mathbf{y}^T = [y_1, y_2, \dots, y_m],$$

Переменные состояния
n - число переменных
состояния

$$\mathbf{x}^T = [x_1, x_2, \dots, x_n],$$

Состояние системы –

это та минимальная информация о прошлом, которая необходима для полного описания будущего поведения (т.е. выходов) системы, если поведение ее входов известно.

Уравнения состояния и выхода

$$\frac{dx_i}{dt} = f_i(x_1, x_2, \dots, x_n, u_1, u_2, \dots, u_r, t), \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$y_j = \varphi_j(x_1, x_2, \dots, x_n), \quad j = 1, 2, \dots, m.$$

Стационарная
система

$$\dot{x} = Ax + Bu,$$

$$y = Cx + Du.$$

A - матрица состояния системы, размером $n \times n$,

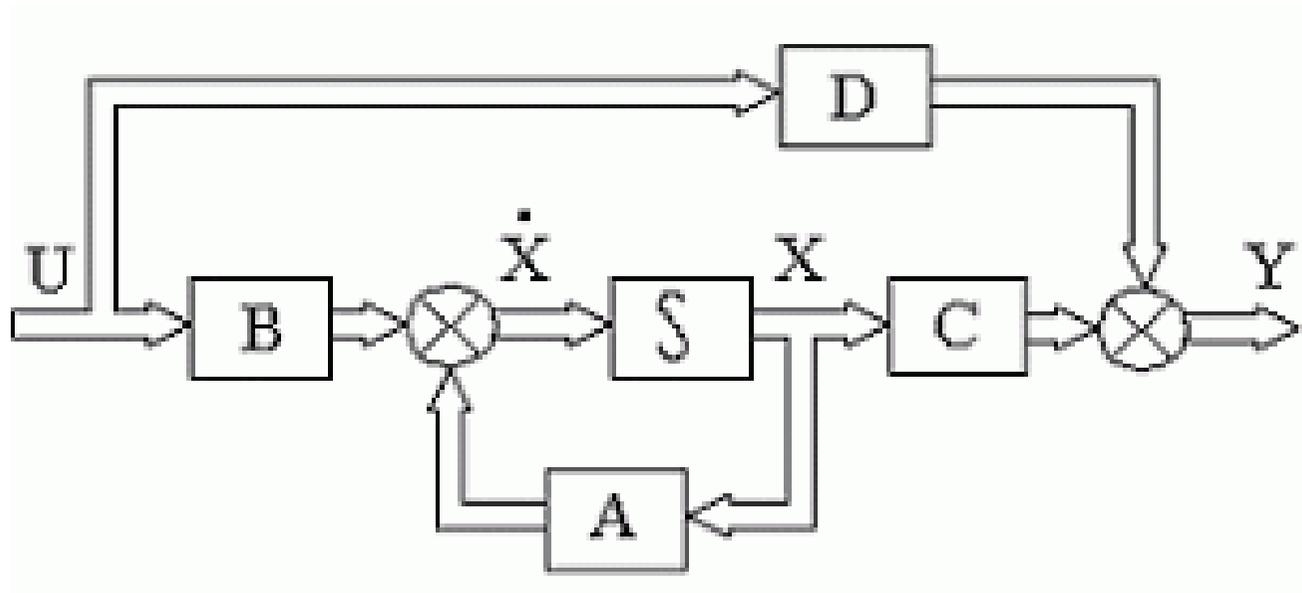
B - матрица управления (входа), $n \times r$,

C - матрица выхода по состоянию, $m \times n$,

D - матрица выхода по управлению, $m \times r$.

Очень часто $D=0$, т.е. выход непосредственно не зависит от входа.

Структурная схема системы в векторной форме:
S - блок интеграторов; A, B, C, D - блоки матричных усилителей



Переход от уравнений состояния к уравнениям «вход-выход»

Уравнения состояния:

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx$$

Преобразуем:

$$(pE - A)x = Bu$$

$$x = (pE - A)^{-1}Bu$$

$$y = C(pE - A)^{-1}Bu$$

Тогда передаточная функция:

$$W(p) = C(pE - A)^{-1}B$$

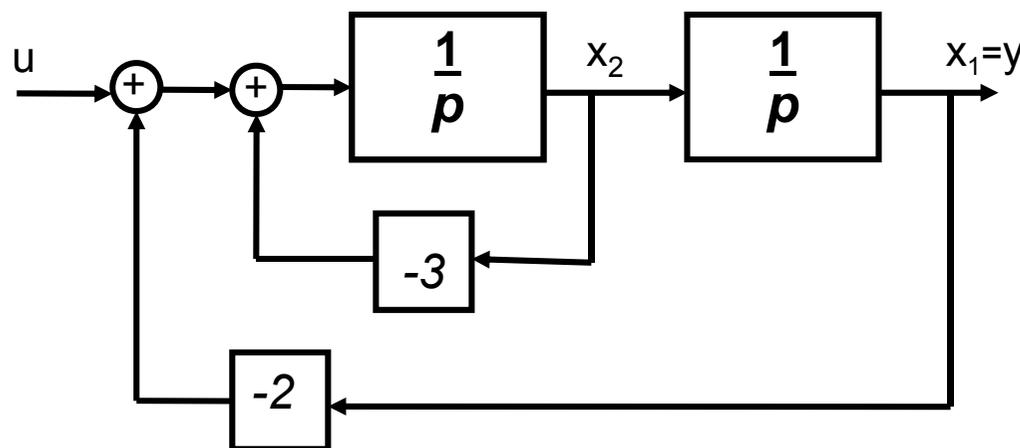
Этот переход однозначен.

Другой способ получения передаточной функции – структурные преобразования

Пример. Пусть

$$A = \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ -2 & -3 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix} \quad C = \begin{vmatrix} 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Структурная схема системы имеет вид:



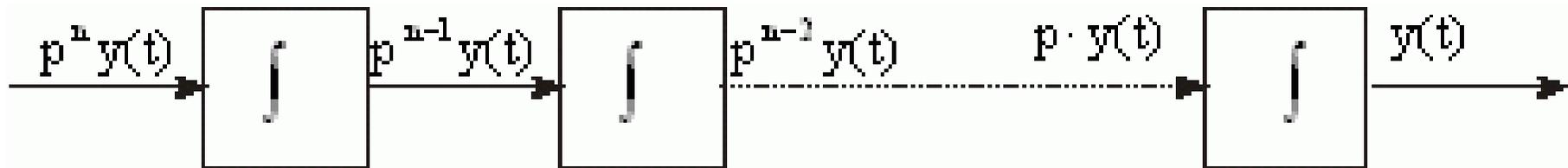
Сворачивая схему, получим

$$W(p) = \frac{y}{u} = \frac{1}{p^2 + 3p + 2}$$

Переход от передаточной функции к уравнениям состояния для систем с одним входом и одним выходом

$$p^n y(t) + a_1 p^{n-1} y(t) + \dots + a_n y(t) = b u(t),$$

$$p^n y(t) = -a_1 p^{n-1} y(t) - \dots - a_n y(t) + b u(t).$$



$$y = x_1$$

$$\dot{x}_1 = x_2$$

$$\dot{x}_2 = x_3$$

.....

$$\dot{x}_{n-1} = x_n$$

$$\dot{x}_n = -a_n x_1 - a_{n-1} x_2 - \dots - a_1 x_n + b_m u$$

Векторно-матричная модель САУ

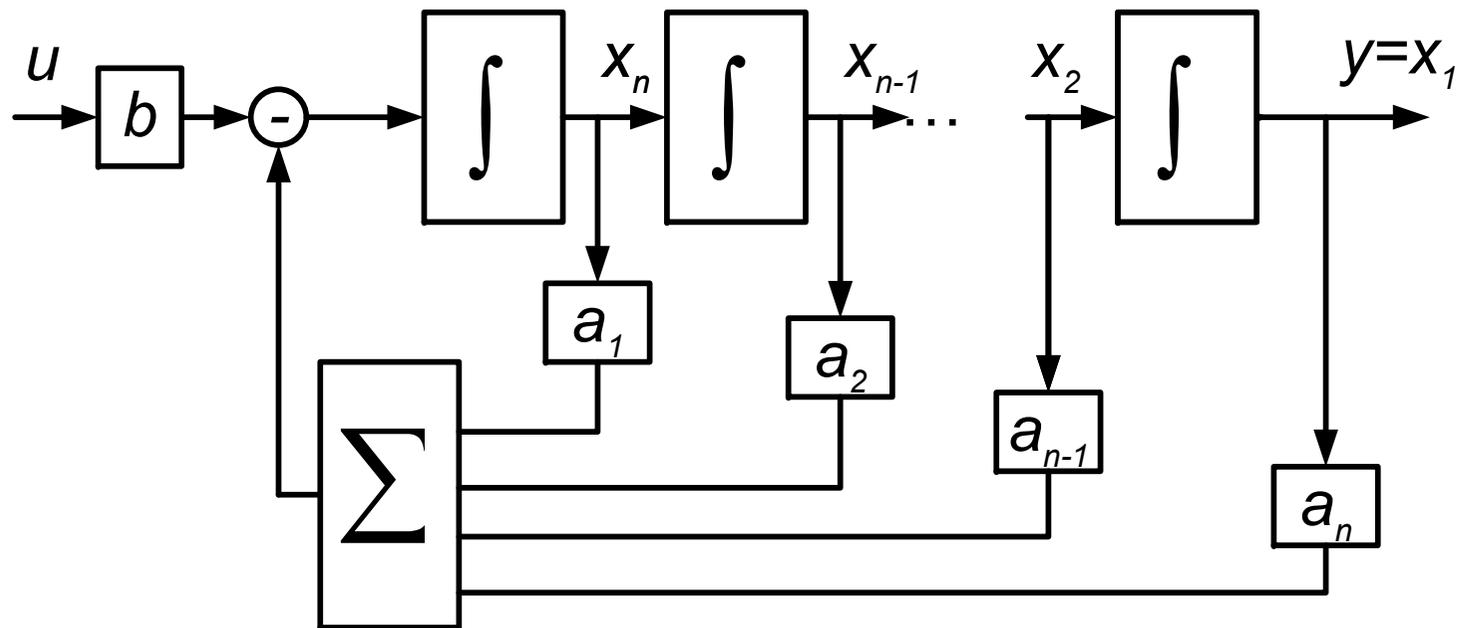
$$\begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dots \\ \dot{x}_{n-1} \\ \dot{x}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -a_n & -a_{n-1} & -a_{n-2} & \dots & -a_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ b \end{pmatrix} \cdot u$$

$$y = x_1$$

Управляемая каноническая форма – матрица состояния имеет форму Фробениуса (нормальную форму).

Характеристическое уравнение располагается в последней строке.

Структурная схема для управляемой канонической формы уравнений состояния

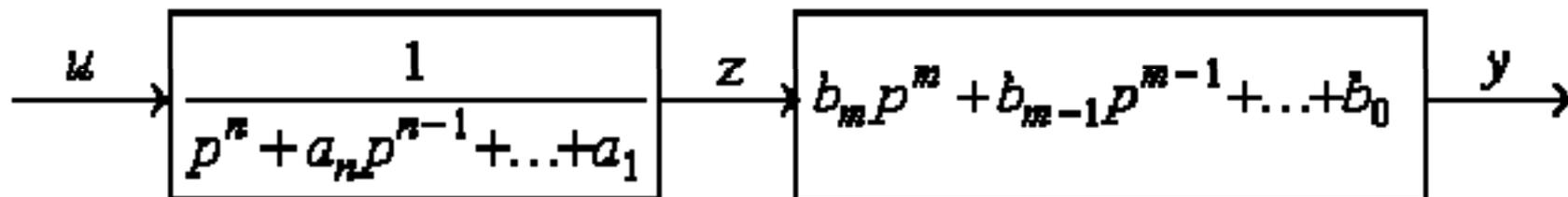


Здесь переменные состояния – *фазовые координаты*.

Другая форма: в правой части уравнения содержатся производные от входного воздействия

$$W(p) = \frac{y}{u} = \frac{b_m p^m + b_{m-1} p^{m-1} + \dots + b_0}{p^n + a_n p^{n-1} + \dots + a_1}$$

$$W(p) = \left(\frac{1}{p^n + a_n p^{n-1} + \dots + a_1} \right) \left(b_m p^m + b_{m-1} p^{m-1} + \dots + b_0 \right)$$



$$\begin{cases} (p^n + a_n p^{n-1} + \dots + a_1)z = u \\ (b_m p^m + b_{m-1} p^{m-1} + \dots + b_0)z = y \end{cases}$$

Введем переменные состояния:

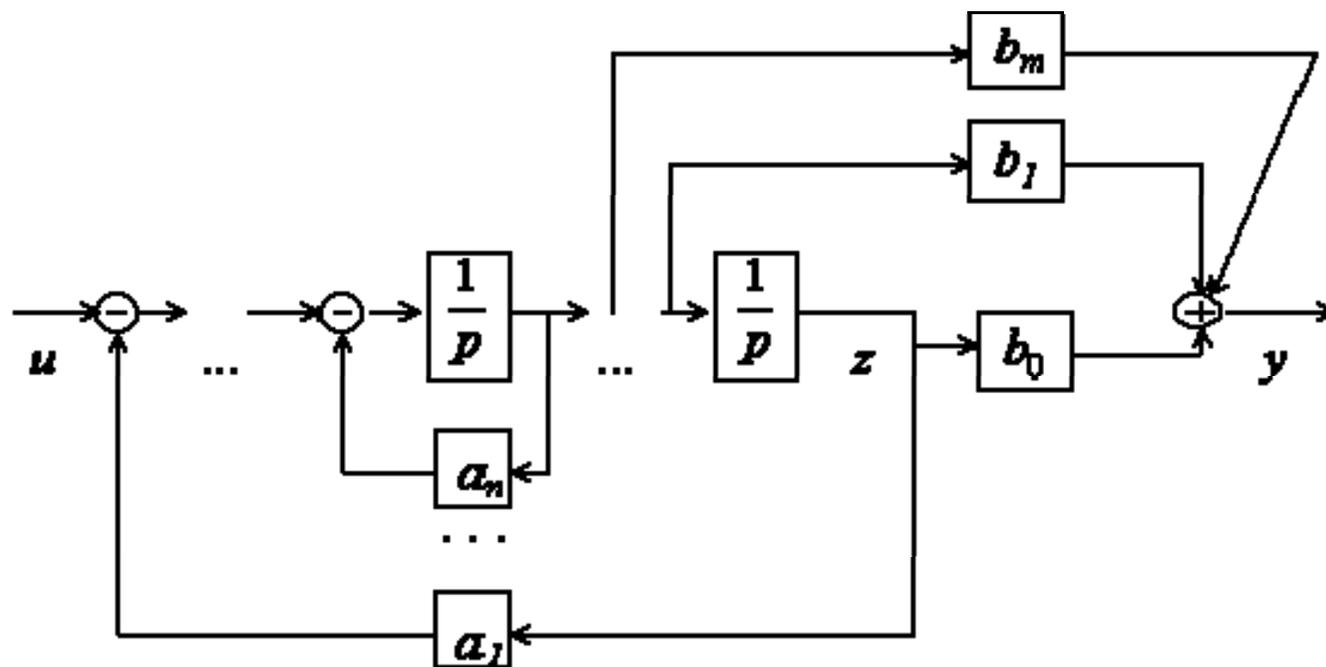
$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2, & x_1 = z, \quad x_2 = \dot{z}, \quad \dots, \quad x_n = z^{(n-1)} \\ \dot{x}_2 = x_3, \\ \vdots \\ \dot{x}_n = -a_1 x_1 - a_2 x_2 - \dots - a_n x_n + u, \\ y = b_0 x_1 + b_1 x_2 + \dots + b_m x_{m+1}, \end{cases}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ -a_1 & -a_2 & -a_3 & \dots & -a_n \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix},$$

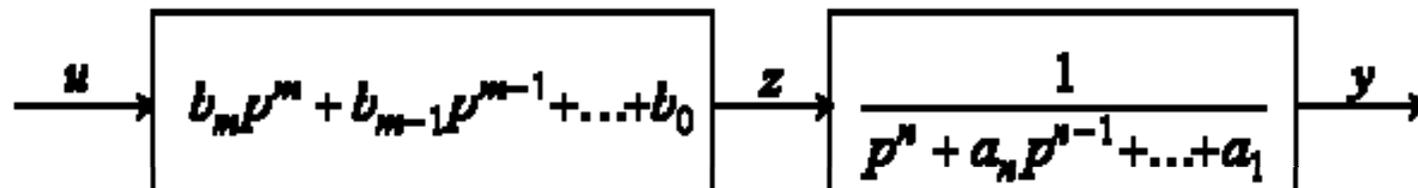
$$C = [b_0 \quad b_1 \quad \dots \quad b_m \quad \dots \quad 0]$$

Здесь координаты состояния x_i – абстрактные переменные.

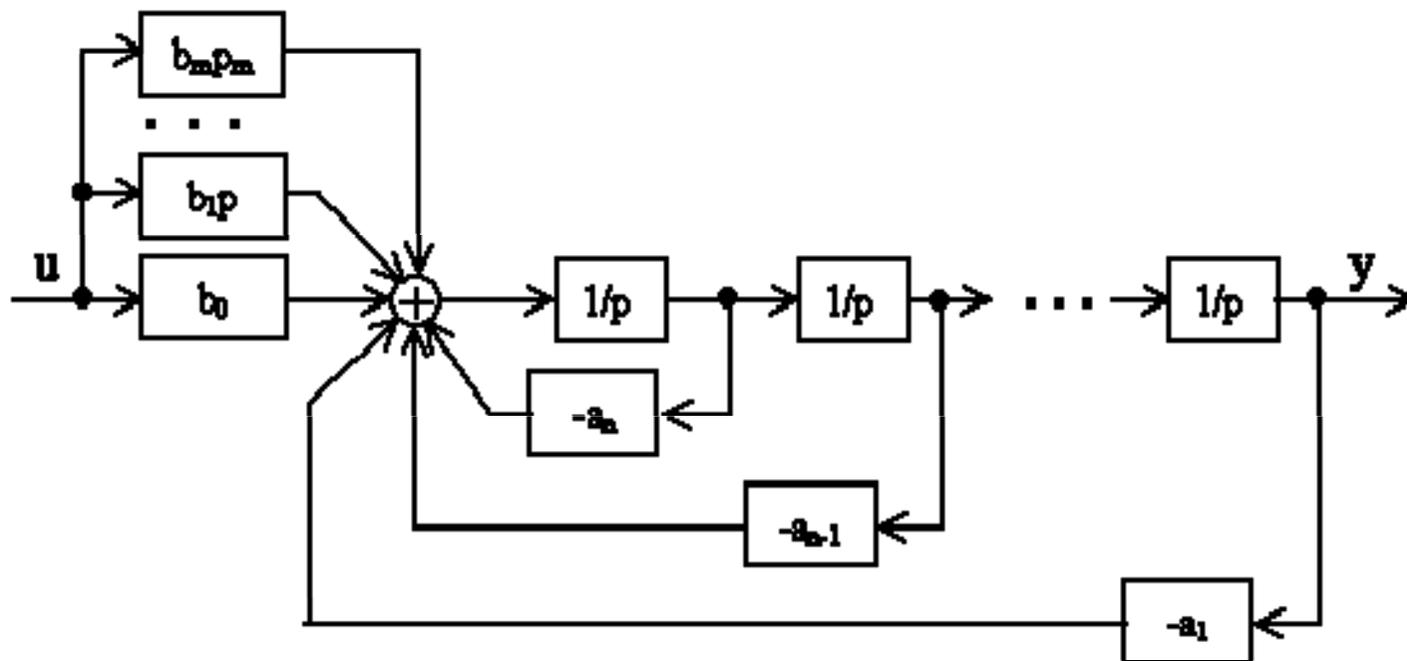
Этим уравнениям соответствует структура:



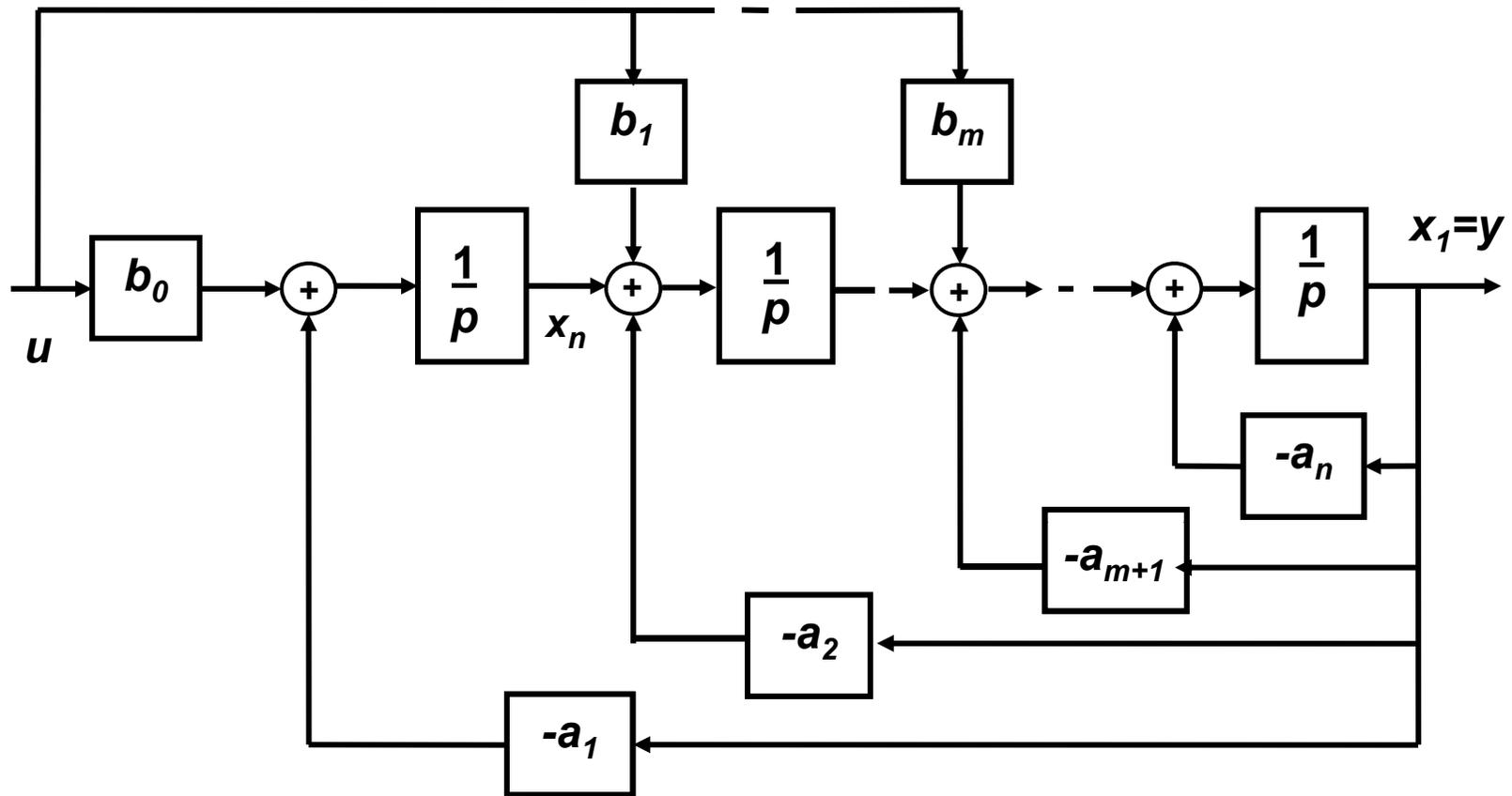
Возможно другое представление:



$$\begin{cases} (p^n + a_n p^{n-1} + \dots + a_1)y = z \\ (b_m p^m + b_{m-1} p^{m-1} + \dots + b_0)u = z \end{cases}$$



Структурная схема может быть преобразована к виду:



Тогда матрицы A , B , C в уравнениях состояния будут:

$$A = \begin{vmatrix} -a_n & 1 & 0 & \dots & 0 \\ -a_{n-1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ -a_2 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -a_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 0 \\ \dots \\ \dots \\ b_1 \\ b_0 \end{vmatrix}$$

$$C = |1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0|$$

Это - наблюдаемая каноническая форма уравнений состояния.

Таким образом, переход от передаточной функции к описанию в переменных состояния является неоднозначным.

Другие канонические формы уравнений состояния.

Пусть $W(p) = \frac{R(p)}{D(p)}$, $Y(p) = \frac{R(p)}{D(p)}U(p) = \sum_1^n \frac{R(p_i)}{D'(p_i)(p-p_i)}U(p)$

Обозначим $\frac{R(p_i)}{D'(p_i)} = b_i$, $i = 1, \dots, n$.

Первый способ.

1) $Y(p) = \sum_1^n b_i X_i(p)$, $X_i(p) = \frac{U(p)}{p-p_i}$, $y(t) = \sum_1^n b_i x_i(t)$, $\dot{x}_i = p_i x_i + u$

$$A = \begin{vmatrix} p_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & p_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & p_n \end{vmatrix}, \quad B = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix}, \quad C = |b_1 \quad b_2 \quad \dots \quad b_n|$$

Второй способ.

$$2) Y(p) = \sum_1^n X_i(p) \quad X_i(p) = \frac{b_i}{p - p_i} U(p),$$

$$y(t) = \sum_1^n x_i(t),$$

$$\dot{x}_i = p_i x_i + b_i u$$

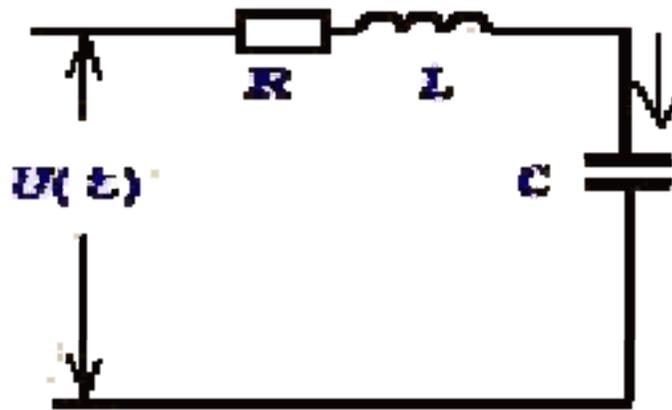
$$A = |\dots\dots\dots|, \quad B = |b_1 \quad b_2 \quad \dots \quad b_n|^T, \quad C = |1 \quad 1 \quad \dots \quad 1|.$$

В двух последних формах матрица A – диагональная.

Преимущества структурной модели :

- *наглядное представление понятия "состояние систем",*
- *однозначно представляется структура взаимодействий между переменными в виде системы с обратными связями,*
- *структурные модели полезны при моделировании САУ на аналоговых или цифровых вычислительных машинах.*

Пример получения уравнений состояния



$$U(t) = Ri(t) + L \frac{di(t)}{dt} + U_c,$$

$$C \frac{dU_c}{dt} = i(t),$$

Рис. 1.2. Схема RLC-цепи.

Уравнения состояния:

$$\begin{bmatrix} \dot{i}(t) \\ \dot{U}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -R/L & -1/L \\ 1/C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i(t) \\ U(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1/L \\ 0 \end{bmatrix} U(t).$$

Пример. Система описывается дифференциальным уравнением

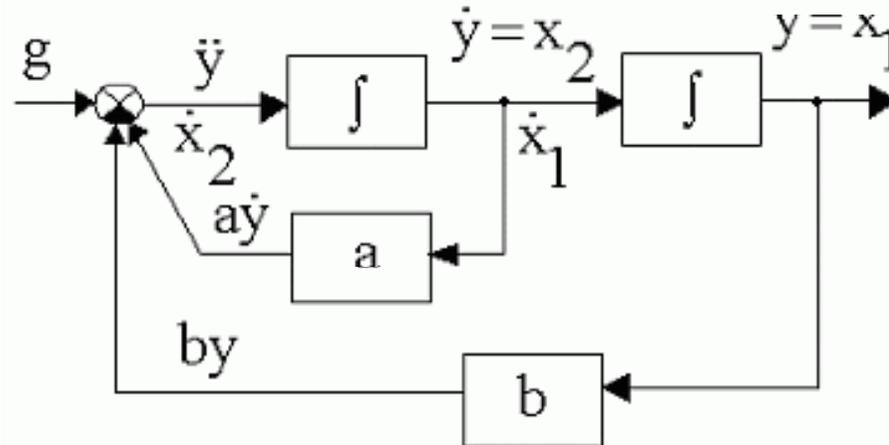
$$\ddot{y} + a\dot{y} + by = g$$

Составим уравнения состояния и структурную схему

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2; \\ \dot{x}_2 = g - bx_1 - ax_2. \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -b & -a \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 \\ g \end{vmatrix};$$

$$y = \begin{vmatrix} 1 & 0 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} g \\ 0 \end{vmatrix};$$



Свойства объектов и систем управления. *Управляемость .*

Определение. Система полностью управляема, если она может быть переведена из любого начального состояния $x(0)$ в начало координат $(0, 0, \dots, 0)$ под действием управления $u(t)$ за конечное время.

Теорема Калмана об управляемости. Состояние непрерывной системы управляемо, если и только если ранг матрицы

$$N_y = [B \mid AB \mid A^2B \mid \dots \mid A^{n-1}B]$$

равен размерности пространства состояний n .

Пример 1. Проверим, управляема ли система:

$$\dot{x}_1 = x_2$$

$$\dot{x}_2 = x_1 + u$$

$$A = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix} \quad AB = \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix}$$

$$N_y = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \quad \det N_y = -1 \neq 0$$

rang $N_y = 2$, *система полностью управляема.*

Пример 2. Также проверим управляемость системы:

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$A = \begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 3 \end{vmatrix}, \quad B = \begin{vmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{vmatrix}, \quad AB = \begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 6 \\ 3 \\ 9 \end{vmatrix};$$

$$A^2B = \begin{vmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 3 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 15 \\ 21 \\ 24 \end{vmatrix}, \quad N_y = \begin{vmatrix} B & AB & A^2B \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 6 & 15 \\ 3 & 3 & 21 \\ 0 & 9 & 24 \end{vmatrix},$$

$\det(N_y) = -27$, $\text{rang}(N_y) = n = 3$, т.е. система полностью управляема.

Пример 3.

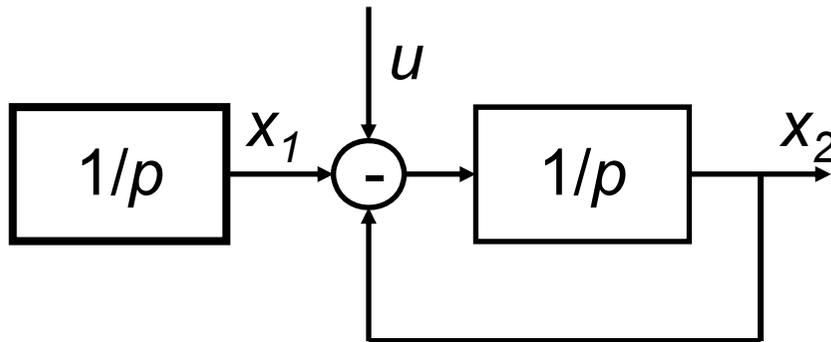
$$\dot{x}_1 = x_1 + x_2 + u$$

$$\dot{x}_2 = 0$$

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix} \quad AB = \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix}$$

$$N_y = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} \quad \det N_y = 0$$

Т.к. $\text{rang} N_y = 1$, система управляема неполностью. Порядок управляемой части равен 1.



В такой системе есть “висячая” часть на входе.

В случае представления объекта управления моделью типа “вход - выход” условием его управляемости является отсутствие общих корней полиномов $A(p)$ и $B(p)$:

$$A(p)y = B(p)u$$

Т.е. система управляема, если алгебраические уравнения

$$A(p) = a_0 p^n + a_1 p^{n-1} + \dots + a_n = 0,$$

$$B(p) = b_0 p^m + b_1 p^{m-1} + \dots + b_m = 0$$

не имеют общих корней.

Рассмотрим пример.

Пример 2. Определим управляемость системы, имеющей передаточную функцию

$$W(p) = \frac{B(p)}{A(p)} = \frac{p^3 + 3p^2 + 5p + 3}{p^5 + 4p^4 + 10p^3 + 13p^2 + 11p + 3}$$

Прямой расчет корней числителя и знаменателя дает результаты, приведенные в табл.

№	Числитель	
	Re	Im
1	-1.000	-1.414
2	-1.000	1.414
3	-1.000	0.000

№	Знаменатель	
	Re	Im
1	-0.785	-1.307
2	-0.785	1.307
3	-1.000	-1.414
4	-1.000	1.414
5	-0.430	0.000

Таким образом, числитель и знаменатель передаточной функции $W(p)$ имеют два общих корня $(-1 -j1.414)$ и $(-1+j 1.414)$. Значит, **система не управляема**. Изменение значений корней для этих пар в числителе или знаменателе переведет систему в ранг управляемых.

Наблюдаемость

- Для осуществления управления необходимо иметь информацию о текущем состоянии системы, т.е. о значениях вектора состояния $x(t)$ в каждый момент времени.
- Однако некоторые из переменных состояния являются абстрактными, не имеют физических аналогов в реальной системе или же не могут быть измерены. Измеряемыми и наблюдаемыми являются физические выходные переменные $y(t)$.
- Таким образом, возникает вопрос: можно ли определить вектор состояния по измеряемому вектору выхода и вектору входа?

Наблюдаемость

- **Определение.** Система называется полностью наблюдаемой, если по результатам измерения входных $u(t)$ и выходных $y(t)$ переменных можно однозначно определить все составляющие вектора $x(t)$ на конечном интервале времени.

Теорема Калмана о наблюдаемости. Система наблюдаема, если и только если ранг матрицы

$$N_n = [C^T \mid A^T C^T \mid (A^T)^2 C^T \mid \dots \mid (A^T)^{n-1} C^T].$$

равен размерности пространства состояний.

Упражнение. Проверить наблюдаемость системы :

$$\dot{x}_1 = -x_1 + 2x_2$$

$$\dot{x}_2 = -2x_1 - 3x_2 + u$$

$$y = x_1.$$

Ответ. Система полностью наблюдаема.

Пример 2.

- Рассмотрим систему:

$$\dot{x}_1 = x_2$$

$$\dot{x}_2 = x_1 + u$$

$$y = x_1 - x_2$$

$$A = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix} \quad C = \begin{vmatrix} 1 & -1 \end{vmatrix} \quad A^T = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \quad C^T = \begin{vmatrix} 1 \\ -1 \end{vmatrix}$$

$$A^T C^T = \begin{vmatrix} -1 \\ 1 \end{vmatrix} \quad N_H = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} \quad \det N_H = 0$$

$\text{Rang } N_H = 1$, система неполностью наблюдаема.

Преобразуем систему, вычитая из первого уравнения второе:

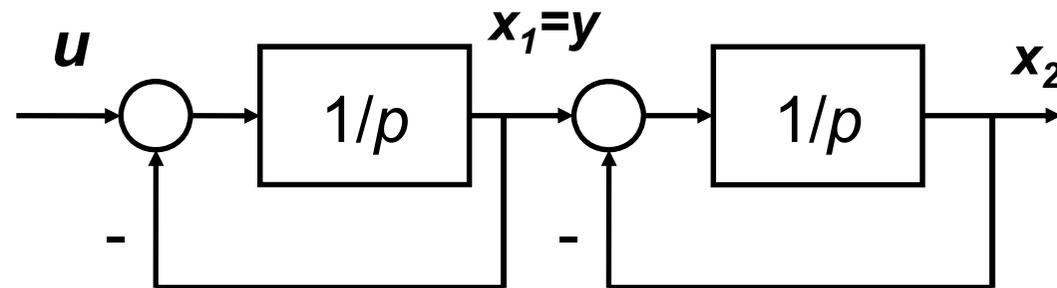
$$\dot{x}_1 - \dot{x}_2 = -(x_1 - x_2) - u.$$

Введя новые переменные $\tilde{x}_1 = x_1 - x_2$, $\tilde{x}_2 = x_1$,

получим: $y = \tilde{x}_1$

$$\dot{\tilde{x}}_1 = -\tilde{x}_1 - u$$

$$\dot{\tilde{x}}_2 = \tilde{x}_2 - \tilde{x}_1$$



Эта структура имеет “висячую” часть на выходе.

Изменение базиса в уравнениях состояния

Имеется система $\dot{x} = Ax + Bu$

$$y = Cx$$

В новом базисе $\dot{\bar{x}} = \bar{A}\bar{x} + \bar{B}u$

$$y = \bar{C}\bar{x}.$$

Пусть $\bar{x} = Px$. Матрица перехода P существует и является единственной, если пара $\{A, B\}$ управляема.

$$P = \bar{N}_y \cdot N_y^{-1}, \text{ где } N_y = \begin{vmatrix} B & AB & A^2B & \dots & A^{n-1}B \end{vmatrix},$$

$$\bar{N}_y = \begin{vmatrix} \bar{B} & \bar{A}\bar{B} & \bar{A}^2\bar{B} & \dots & \bar{A}^{n-1}\bar{B} \end{vmatrix}.$$

Тогда $\bar{A} = PAP^{-1}$, $\bar{B} = PB$, $\bar{C} = CP^{-1}$.

Пример (упражнение)

Найти матрицу P , преобразующую Систему

$$\dot{x}_1 = 2x_1 + x_2 + u$$

$$\dot{x}_2 = x_1 + 2x_2$$

к нормальному виду :

$$\dot{\bar{x}}_1 = \bar{x}_2$$

$$\dot{\bar{x}}_2 = -3\bar{x}_1 + 4\bar{x}_2 + u.$$

Ответ. $P = \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}.$

О синтезе системы

Синтез системы - это направленный расчет, цель которого :

*построение рациональной структуры системы;
нахождение оптимальных значений параметров отдельных звеньев.*

- **Качество управления** можно описать двумя способами.
- *Первый способ* предусматривает или непосредственное задание динамических характеристик выходных координат системы при типовых воздействиях, или задание совокупности прямых и косвенных показателей качества (значение перерегулирования, времени регулирования, статической ошибки, частоты среза, полосы пропускания и т.д.).
- *Второй способ* основан на введении некоторого обобщенного функционала, определяемого всеми переменными системы управления $u(t)$, $x(t)$, $y(t)$.
- В теории линейных систем управления широко используются оба указанных способа.

Если передаточная функция системы не имеет нулей, то при выборе ее желаемого полинома $D(p)$ можно руководствоваться стандартными формами (фильтрами Чебышева, Баттерворта и др.)

- Стандартные формы определяют коэффициенты характеристического полинома, обеспечивающие в системе переходные и частотные характеристики с известными показателями качества.
- Если же система характеризуется наличием нулей, стандартные формы могут служить в качестве исходного материала для поиска своего *оптимального расположения корней*.

• Одним из основных методов проектирования детерминированных систем управления в пространстве состояний является метод расположения полюсов.

Распределение полюсов системы управления

Рассмотрим систему с одним входом и одним выходом.

- Требуемое качество процессов может быть достигнуто заданием распределения полюсов замкнутой системы на комплексной плоскости.
- Для системы
$$\begin{aligned}\dot{x} &= Ax + Bu \\ y &= Cx\end{aligned}$$
- *полюса системы* - это собственные значения матрицы **A** или корни ее характеристического уравнения

$$\det(\lambda E - A) = \lambda^n + a_1 \lambda^{n-1} + \dots + a_{n-1} \lambda + a_n = 0$$

Пусть внешнее воздействие на объект:

$$v = F(x, u).$$

В случае линейной безынерционной обратной связи

$$v = \mathbf{K}x + u,$$

где \mathbf{K} – постоянная матрица коэффициентов обратной связи.

Требуется найти элементы матрицы \mathbf{K} так, чтобы замкнутая система имела желаемый характеристический полином:

$$\det(\lambda E - A) = \lambda^n + \alpha_1 \lambda^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} \lambda + \alpha_n = 0$$

Если уравнения объекта заданы в нормальной форме (Фробениуса), то матрица обратных связей по состоянию

$$K = \begin{vmatrix} a_n - \alpha_n & a_{n-1} - \alpha_{n-1} & \dots & a_1 - \alpha_1 \end{vmatrix}$$

- Покажем это:

$$A+BK = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ -a_n & -a_{n-1} & -a_{n-2} & \dots & -a_1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \dots \\ 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_n - \alpha_n & a_{n-1} - \alpha_{n-1} & \dots & a_1 - \alpha_1 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ -\alpha_n & -\alpha_{n-1} & -\alpha_{n-2} & \dots & -\alpha_1 \end{vmatrix}.$$

Пример

- Задана система:

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} \quad B = \begin{vmatrix} 1 \\ 2 \end{vmatrix}$$

Матрица управляемости:

$$N_y = |B \quad AB| = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{vmatrix}, \det N_y \neq 0, \text{ система управляема.}$$

Характеристический полином: $(\lambda - 1) \cdot (\lambda - 2) = \lambda^2 - 3\lambda + 2$

Система неустойчива: $a_1 = -3, a_2 = 2$.

Нормальная форма матрицы A:

$$\bar{A} = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -2 & 3 \end{vmatrix}$$

Пусть желаемые полюсы : $\lambda_1 = -3$, $\lambda_2 = -2$

Желаемый характеристический полином:

$$\varphi = (\lambda + 3)(\lambda + 1) = \lambda^2 + 4\lambda + 3; \quad \alpha_1 = 4, \alpha_2 = 3.$$

$$\text{Тогда } k_1 = a_2 - \alpha_2 = 2 - 3 = -1, \quad k_2 = a_1 - \alpha_1 = -3 - 4 = -7.$$

$$K = \begin{bmatrix} -1 & -7 \end{bmatrix}$$

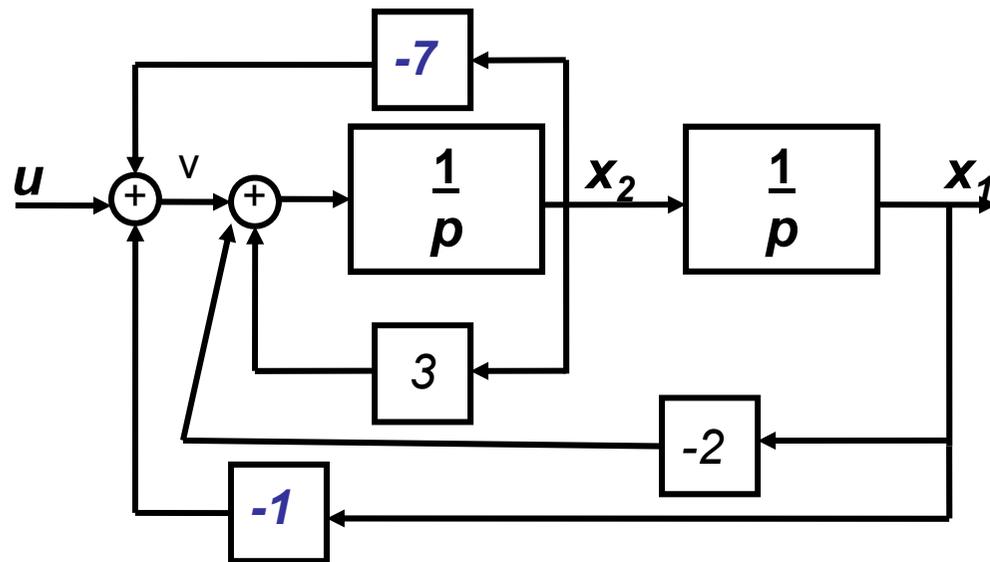
Следовательно: $v = u - x_1 - 7x_2$

Вычислив матрицу перехода P от исходной к нормальной форме

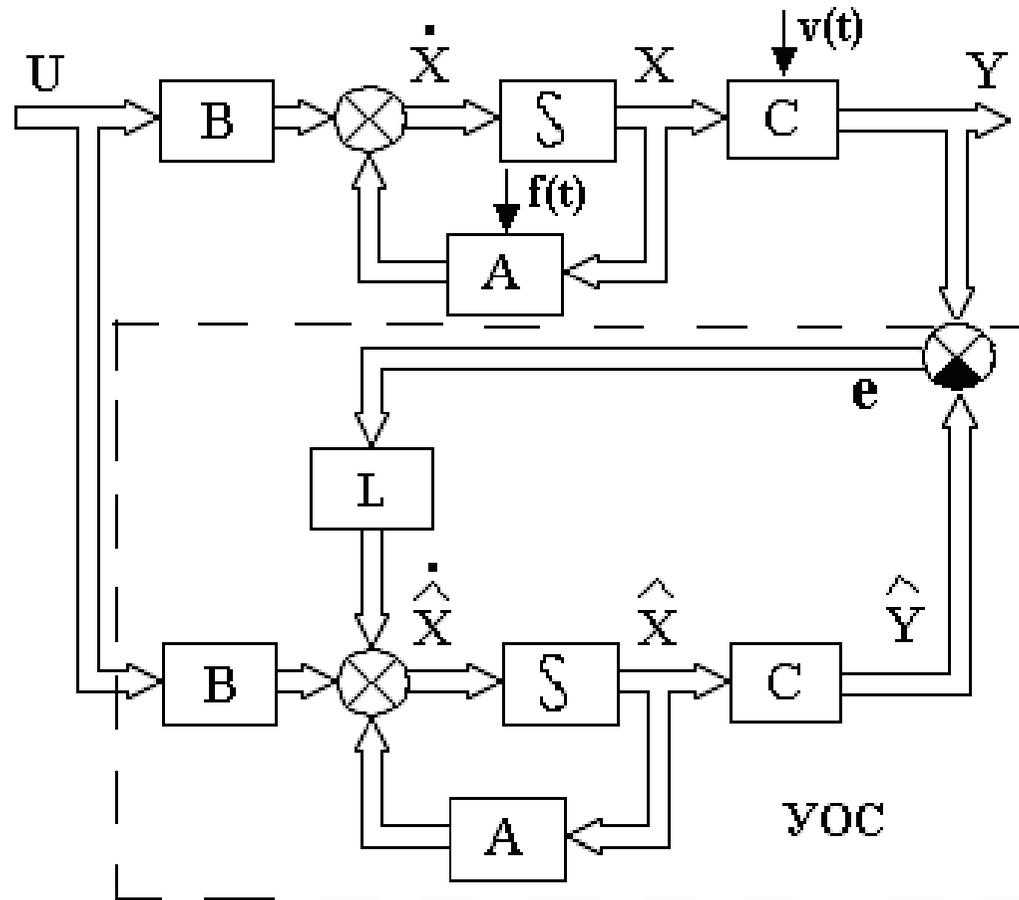
$$P = \begin{bmatrix} 1 & -0.5 \\ 1 & 0 \end{bmatrix},$$

можно получить матрицу обратной связи для исходного представления системы: $K_{oc} = K \cdot P$.

Структура системы с ОС по переменным состояния



Оценивание вектора состояния (наблюдатель Люенбергера)



Источниками ошибки $e(t)$ являются начальное рассогласование, возмущение и помеха ("шум") измерений.

Уравнение объекта:

$$\begin{aligned}\dot{\mathbf{x}}(t) &= \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}u(t) + \mathbf{f}(t); \\ y(t) &= \mathbf{C}\mathbf{x}(t) + v(t),\end{aligned}$$

Модель объекта:

$$\begin{aligned}\dot{\hat{\mathbf{x}}} &= \mathbf{A}\hat{\mathbf{x}}(t) + \mathbf{B}u(t) + \mathbf{L}(y(t) - \hat{y}(t)); \\ \hat{y}(t) &= \mathbf{C}\hat{\mathbf{x}}(t),\end{aligned}$$

Ошибка оценивания:

$$\dot{\mathbf{e}}(t) = (\mathbf{A} - \mathbf{L}\mathbf{C}) \cdot \mathbf{e}(t) + \mathbf{f}(t) - \mathbf{L} \cdot v(t),$$

Выбором матрицы L можно обеспечить требуемое быстродействие и точность процесса оценивания.