

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе

Документ подписан электронной подписью

Сертификат: 1с6сfa0a-52a6-4f49-ae0-5584d3fd4820

Владелец: Троян Павел Ефимович

Действителен: с 19.01.2016 по 16.09.2019

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Теория принятия решения

Уровень образования: **высшее образование - бакалавриат**

Направление подготовки (специальность): **09.03.02 Информационные системы и технологии**

Направленность (профиль): **Информационные системы и технологии**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФВС, Факультет вычислительных систем**

Кафедра: **ЭМИС, Кафедра экономической математики, информатики и статистики**

Курс: **3**

Семестр: **5**

Учебный план набора 2016 года

Распределение рабочего времени

№	Виды учебной деятельности	5 семестр	Всего	Единицы
1	Практические занятия	108	108	часов
2	Всего аудиторных занятий	108	108	часов
3	Самостоятельная работа	108	108	часов
4	Всего (без экзамена)	216	216	часов
5	Общая трудоемкость	216	216	часов
		6.0	6.0	З.Е

Дифференцированный зачет: 5 семестр

Томск 2016

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЙ

Рабочая программа составлена с учетом требований Федерального Государственного образовательного стандарта высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки (специальности) 09.03.02 Информационные системы и технологии, утвержденного 2015-03-12 года, рассмотрена и утверждена на заседании кафедры «___» _____ 20__ года, протокол №_____.

Разработчики:

доцент кафедры ЭМИС, кандидат
физико-математических наук
ТУСУР

_____ Носова М. Г.

Заведующий обеспечивающей каф.
ЭМИС

_____ Боровской И. Г.

Рабочая программа согласована с факультетом, профилирующей и выпускающей кафедрами направления подготовки (специальности).

Декан ФВС

_____ Козлова Л. А.

Заведующий выпускающей каф.
ЭМИС

_____ Боровской И. Г.

Эксперты:

доцент кафедры ЭМИС, кандидат
физико-математических наук
ТУСУР

_____ Шельмина Е. А.

1. Цели и задачи дисциплины

1.1. Цели дисциплины

Ознакомление студентов с основными понятиями и методами теории принятия решений, с основными классами задач, которые могут быть решены с помощью теории принятия решений и методов математического программирования.

1.2. Задачи дисциплины

- Освоение методов и средств формализации предметных задач с помощью математических моделей;
- Формирование навыков решения однокритериальных задач принятия решений;
- Формирование навыков решения многокритериальных задач принятия решений;
- Формирование навыков решения задач принятия решений в условиях определенности и неопределенности;
- Формирование навыков решения задач принятия решений в условиях риска и конфликта;
- Подготовка студентов к решению практических задач принятия решений;
- Освоение алгоритмов и методов нахождения оптимального решения в зависимости от типа поставленной задачи;

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Теория принятия решения» (Б1.В.ДВ.5.1) относится к блоку 1 (вариативная часть).

Предшествующими дисциплинами, формирующими начальные знания, являются следующие дисциплины: Математика, Методы принятия управленческих решений (ГПО2), Теория систем и системный анализ.

Последующими дисциплинами являются: Математические методы исследования систем, Модели и математические методы в исследовании систем (ГПО4).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ПК-24 способностью обосновывать правильность выбранной модели, сопоставляя результаты экспериментальных данных и полученных решений;
- ПК-25 способностью использовать математические методы обработки, анализа и синтеза результатов профессиональных исследований;

В результате изучения дисциплины студент должен:

- **знать** основные понятия теории принятия решений; этапы процесса принятия решений; модели и методы линейного программирования; типовые задачи линейного программирования; методы принятия решений в условиях определенности, неопределенности, в условиях риска или конфликта; аксиомы теории полезности.
- **уметь** решать задачи принятия решений с помощью математических методов; проводить анализ альтернатив при решении многокритериальных задач оптимизации; решать задачи принятия решений с помощью математических методов.
- **владеть** навыками построения математических моделей задач принятия решений; навыками выбора метода решения задачи принятия решений; навыками построения функции полезности; навыками применения методов теории принятия решений для практических задач; навыками применения методов оценки устойчивости решения задач линейного программирования.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6.0 зачетных единицы и представлена в таблице 4.1.

Таблица 4.1 – Трудоемкость дисциплины

№	Виды учебной деятельности	5 семестр	Всего	Единицы
1	Практические занятия	108	108	часов
2	Всего аудиторных занятий	108	108	часов

3	Самостоятельная работа	108	108	часов
4	Всего (без экзамена)	216	216	часов
5	Общая трудоемкость	216	216	часов
		6.0	6.0	3.Е

5. Содержание дисциплины

5.1. Разделы дисциплины и виды занятий

Разделы дисциплины и виды занятий приведены в таблице 5.1.

Таблица 5.1 – Разделы дисциплины и виды занятий

№	Названия разделов дисциплины	Практические занятия	Самостоятельная работа	Всего часов (без экзамена)	Формируемые компетенции
1	Основы методологии принятия решения	10	10	20	ПК-24, ПК-25
2	Однокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности	16	16	32	ПК-24, ПК-25
3	Многокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности	20	20	40	ПК-24, ПК-25
4	Формирование системы предпочтений лиц принимающих решения в задачах принятия решения	10	10	20	ПК-24, ПК-25
5	Задачи принятия решений в условиях неопределенности	12	12	24	ПК-24, ПК-25
6	Принятие решения в условиях риска	12	12	24	ПК-24, ПК-25
7	Принятие решения в условиях конфликта	18	18	36	ПК-24, ПК-25
8	Информационные системы поддержки принятия решений	10	10	20	ПК-24, ПК-25
	Итого	108	108	216	

5.2. Содержание разделов дисциплины (по лекциям)

Не предусмотрено РУП

5.3. Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами

Разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечивающими (предыдущими) и обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами представ-лены в таблице 5.3.

Таблица 5.3 - Разделы дисциплины и междисциплинарные связи

№	Наименование дисциплин	№ разделов данной дисциплины, для которых необходимо изучение обеспечивающих и обеспечиваемых дисциплин							
		1	2	3	4	5	6	7	8
Предшествующие дисциплины									
1	Математика		+	+		+	+	+	
2	Методы принятия	+	+	+	+	+	+	+	+

	управленческих решений (ГПО2)								
3	Теория систем и системный анализ	+			+				+
Последующие дисциплины									
1	Математические методы исследования систем		+	+		+	+	+	
2	Модели и математические методы в исследовании систем (ГПО4)	+	+	+	+	+	+	+	+

5.4. Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий

Соответствие компетенций, формируемых при изучении дисциплины, и видов занятий представлено в таблице 5.4

Таблица 5. 4 – Соответствие компетенций и видов занятий, формируемых при изучении дисциплины

Компетенции	Виды занятий		Формы контроля
	Практические занятия	Самостоятельная работа	
ПК-24	+	+	Домашнее задание, Отчет по индивидуальному заданию, Компонент своевременности, Опрос на занятиях, Дифференцированный зачет

ПК-25	+	+	Домашнее задание, Отчет по индивидуальному заданию, Компонент своевременности, Опрос на занятиях, Дифференцированный зачет
-------	---	---	--

6. Интерактивные методы и формы организации обучения

Не предусмотрено РУП

7. Лабораторный практикум

Не предусмотрено РУП

8. Практические занятия

Содержание практических работ приведено в таблице 8.1.

Таблица 8. 1 – Содержание практических работ

Названия разделов	Содержание практических занятий	Трудоемкость, ч	Формируемые компетенции
5 семестр			
1 Основы методологии принятия решения	Основные определения и понятия теории принятия решения. Основные понятия исследования операций и системного анализа. Задачи выбора решений, отношения. Функции выбора, функции полезности, критерии. Классификация задач принятия решений: детерминированные, стохастические задачи, задачи в условиях неопределенности. Понятие задач скалярной оптимизации, линейных, нелинейных, дискретных задач.	10	ПК-24, ПК-25
	Итого	10	
2 Однокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности	Построение математических моделей для распределительных задач линейного программирования. Графическое решение задач линейного программирования. Симплекс-метод решения задач ЛП. Метод искусственного базиса для формирования начального допустимого базисного решения. Формализация и решение	16	ПК-24, ПК-25

	двойственных задач линейного программирования. Оценки устойчивости решения задач линейного программирования. Построение математических моделей транспортных задач. Выбор начального решения транспортной задачи, поиск оптимального решения методом потенциалов. Решение сетевых задач выбора маршрута, задачи упорядочения.		
	Итого	16	
3 Многокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности	Многокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности. Сведение многокритериальной задачи к однокритериальной. Векторная оптимизация. Целевое программирование. Метод аналитических иерархий.	20	ПК-24, ПК-25
	Итого	20	
4 Формирование системы предпочтений лиц принимающих решения в задачах принятия решения	Постановка задачи. Измерения предпочтений решений. Шкалы измерений. Метод Черчмена-Акоффа. Задачи принятия решений на языке бинарных отношений предпочтения. Отношение Парето. Парето-оптимальность. Принятие решений на основе функций выбора. Постановка задачи. Выбор с учетом числа доминирующих критериев. Метод идеальной точки.	10	ПК-24, ПК-25
	Итого	10	
5 Задачи принятия решений в условиях неопределенности	Формализация задач принятия решений в условиях неопределенности. Критерии Лапласа, Вальда, Сэвиджа, Гурвица, Ходжа-Лемана, Гермейера в исследовании задач принятия решений в условиях неопределенности.	12	ПК-24, ПК-25
	Итого	12	
6 Принятие решения в условиях риска	Критерии выбора решений в условиях риска: Байеса, минимума дисперсии оценочного функционала, максимума уверенности в получении заданного результата, модальный. Исследование функций полезности. Модели теории игр.	12	ПК-24, ПК-25
	Итого	12	
7 Принятие решения в условиях конфликта	Понятие конфликта. Теория игр как инструментальной поддержки принятия	18	ПК-24, ПК-25

	решений. Понятие об игровых моделях. Платежная матрица. Нижняя и верхняя цена игры. Решение игр в чистых стратегиях. Решение игр в смешанных стратегиях. Геометрическая интерпретация игры. Приведение матричной игры к задаче линейного программирования.		
	Итого	18	
8 Информационные системы поддержки принятия решений	Понятие информационной системы (ИС). Классификации информационных систем: по степени структурированности решаемых задач, по уровню управления, по виду используемой информационной технологии. Участие различных типов ИС в принятии решений. Системный подход к решению задач средствами ИС. Основные этапы системного подхода.	10	ПК-24, ПК-25
	Итого	10	
Итого за семестр		108	

9. Самостоятельная работа

Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции представлены в таблице 9.1.

Таблица 9.1 - Виды самостоятельной работы, трудоемкость и формируемые компетенции

Названия разделов	Виды самостоятельной работы	Трудоемкость ч	Формируемые компетенции	Формы контроля
5 семестр				
1 Основы методологии принятия решения	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	10	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	10		
2 Однокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	16	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	16		
3 Многокритериальные	Подготовка к	20	ПК-24,	Опрос на занятиях,

задачи принятия решений в условиях определенности	практическим занятиям, семинарам		ПК-25	Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	20		
4 Формирование системы предпочтений лиц принимающих решения в задачах принятия решения	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	10	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	10		
5 Задачи принятия решений в условиях неопределенности	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	12	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	12		
6 Принятие решения в условиях риска	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	12	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	12		
7 Принятие решения в условиях конфликта	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	18	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	18		
8 Информационные системы поддержки принятия решений	Подготовка к практическим занятиям, семинарам	10	ПК-24, ПК-25	Опрос на занятиях, Отчет по индивидуальному заданию, Домашнее задание, Компонент своевременности, Дифференцированный зачет
	Итого	10		
Итого за семестр		108		
Итого		108		

10. Курсовая работа

Не предусмотрено РУП

11. Рейтинговая система для оценки успеваемости студентов

11.1. Балльные оценки для элементов контроля

Таблица 11.1 – Балльные оценки для элементов контроля

Элементы учебной деятельности	Максимальный балл на 1-ую КТ с начала семестра	Максимальный балл за период между 1КТ и 2КТ	Максимальный балл за период между 2КТ и на конец семестра	Всего за семестр
5 семестр				
Дифференцированный зачет			20	20
Домашнее задание	6	6	7	19
Компонент своевременности	4	4	4	12
Опрос на занятиях	4	4	5	13
Отчет по индивидуальному заданию	12	12	12	36
Нарастающим итогом	26	52	100	100

11.2. Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Пересчет баллов в оценки за контрольные точки представлен в таблице 11.2.

Таблица 11. 2 – Пересчет баллов в оценки за контрольные точки

Баллы на дату контрольной точки	Оценка
≥ 90% от максимальной суммы баллов на дату КТ	5
От 70% до 89% от максимальной суммы баллов на дату КТ	4
От 60% до 69% от максимальной суммы баллов на дату КТ	3
< 60% от максимальной суммы баллов на дату КТ	2

11.3. Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку представлен в таблице 11.3.

Таблица 11. 3 – Пересчет суммы баллов в традиционную и международную оценку

Оценка (ГОС)	Итоговая сумма баллов, учитывает успешно сданный экзамен	Оценка (ECTS)
5 (отлично) (зачтено)	90 - 100	A (отлично)
4 (хорошо) (зачтено)	85 - 89	B (очень хорошо)
	75 - 84	C (хорошо)
	70 - 74	D (удовлетворительно)
65 - 69		
3 (удовлетворительно) (зачтено)	60 - 64	E (посредственно)
2 (неудовлетворительно) (не зачтено)	Ниже 60 баллов	F (неудовлетворительно)

12. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

12.1. Основная литература

1. Салмина Н.Ю. Теория игр: Учебное пособие. – Министерство образования и науки Российской Федерации, Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники (Томск), Факультет дистанционного обучения. - Томск: Эль Контент, 2012. - 92 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 19 экз.)

2. Методы оптимизации. Часть 2. Линейное программирование: Методические указания для проведения практических занятий для студентов направлений 230100 «Информатика и вычислительная техника», 230400 «Информационные системы и технологии» / - 2010. 46 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/publications/514>, свободный.

12.2. Дополнительная литература

1. Колобашкина Л.В. Основы теории игр: учебное пособие / Л. В. Колобашкина. - 3-е изд., испр. и доп. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. - 195 с : рис., табл. - (Математика). - Библиогр.: с. 194-195. (наличие в библиотеке ТУСУР - 1 экз.)

2. Колбин В.В. Специальные методы оптимизации [Электронный ресурс] : . - Электрон. дан. - СПб. : Лань, 2014. - 379 с. [Электронный ресурс]. - http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=41015

12.3. Учебно-методическое пособие и программное обеспечение

1. Теория принятия решения: учебно-методическое пособие для практических занятий и самостоятельной работы студентов направления подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии» : 2016 / Носова М. Г. - 2016. 38 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/publications/6196>, свободный.

12.4. Базы данных, информационно справочные и поисковые системы

1. Поисковая система google.ru

13. Материально-техническое обеспечение дисциплины

При выполнении практических заданий по дисциплине используются персональные ЭВМ с процессорами Pentium 4, операционная система MS Windows XP.

14. Фонд оценочных средств

Фонд оценочных средств приведен в приложении 1.

15. Методические рекомендации по организации изучения дисциплины

Без рекомендаций.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

**«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
(ТУСУР)**

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе
_____ П. Е. Троян
«__» _____ 20__ г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Теория принятия решения

Уровень основной образовательной программы: **Бакалавриат**

Направление подготовки (специальность): **09.03.02 Информационные системы и технологии**

Профиль: **Информационные системы и технологии**

Форма обучения: **очная**

Факультет: **ФВС, Факультет вычислительных систем**

Кафедра: **ЭМИС, Кафедра экономической математики, информатики и статистики**

Курс: **3**

Семестр: **5**

Учебный план набора 2016 года

Разработчики:

– доцент кафедры ЭМИС, кандидат физико-математических наук ТУСУР Носова М. Г.

Дифференцированный зачет: 5 семестр

Томск 2016

1. Введение

Фонд оценочных средств (ФОС) является приложением к рабочей программе дисциплины (практики) и представляет собой совокупность контрольно-измерительных материалов (типовые задачи (задания), контрольные работы, тесты и др.) и методов их использования, предназначенных для измерения уровня достижения студентом установленных результатов обучения.

ФОС по дисциплине (практике) используется при проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации студентов.

Перечень закрепленных за дисциплиной (практикой) компетенций приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Перечень закрепленных за дисциплиной компетенций

Код	Формулировка компетенции	Этапы формирования компетенций
ПК-24	способностью обосновывать правильность выбранной модели, сопоставляя результаты экспериментальных данных и полученных решений	<p>Должен знать основные понятия теории принятия решений; этапы процесса принятия решений; модели и методы линейного программирования; типовые задачи линейного программирования; методы принятия решений в условиях определенности, неопределенности, в условиях риска или конфликта; аксиомы теории полезности. ;</p> <p>Должен уметь решать задачи принятия решений с помощью математических методов; проводить анализ альтернатив при решении многокритериальных задач оптимизации; решать задачи принятия решений с помощью математических методов.;</p> <p>Должен владеть навыками построения математических моделей задач принятия решений; навыками выбора метода решения задачи принятия решений; навыками построения функции полезности; навыками применения методов теории принятия решений для практических задач; навыками применения методов оценки устойчивости решения задач линейного программирования.;</p>
ПК-25	способностью использовать математические методы обработки, анализа и синтеза результатов профессиональных исследований	

Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенций на всех этапах приведены в таблице 2.

Таблица 2 – Общие характеристики показателей и критериев оценивания компетенций по этапам

Показатели и критерии	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	Обладает фактическими и теоретическими знаниями в пределах изучаемой области с пониманием границ применимости	Обладает диапазоном практических умений, требуемых для развития творческих решений, абстрагирования проблем	Контролирует работу, проводит оценку, совершенствует действия работы
Хорошо (базовый уровень)	Знает факты, принципы, процессы, общие понятия в пределах изучаемой области	Обладает диапазоном практических умений, требуемых для решения определенных проблем в	Берет ответственность за завершение задач в исследовании, приспособливает свое

		области исследования	поведение к обстоятельствам в решении проблем
Удовлетворительно (пороговый уровень)	Обладает базовыми общими знаниями	Обладает основными умениями, требуемыми для выполнения простых задач	Работает при прямом наблюдении

2 Реализация компетенций

2.1 Компетенция ПК-24

ПК-24: способностью обосновывать правильность выбранной модели, сопоставляя результаты экспериментальных данных и полученных решений.

Для формирования компетенции необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенции, применяемые для этого виды занятий и используемые средства оценивания представлены в таблице 3.

Таблица 3 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	основные понятия теории принятия решений; этапы процесса принятия решений; модели и методы линейного программирования.	проводить анализ альтернатив при решении многокритериальных задач оптимизации; решать задачи принятия решений с помощью математических методов.	навыками построения математических моделей задач принятия решений; навыками выбора метода решения задачи принятия решений; навыками построения функции полезности.
Виды занятий	<ul style="list-style-type: none"> Практические занятия; Самостоятельная работа; 	<ul style="list-style-type: none"> Практические занятия; Самостоятельная работа; 	<ul style="list-style-type: none"> Самостоятельная работа;
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> Домашнее задание; Отчет по индивидуальному заданию; Опрос на занятиях; Дифференцированный зачет; Дифференцированный зачет; 	<ul style="list-style-type: none"> Домашнее задание; Отчет по индивидуальному заданию; Опрос на занятиях; Дифференцированный зачет; Дифференцированный зачет; 	<ul style="list-style-type: none"> Домашнее задание; Отчет по индивидуальному заданию; Дифференцированный зачет; Дифференцированный зачет;

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 4.

Таблица 4 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	<ul style="list-style-type: none"> четыре типа задач принятия решений; область применения методов принятия оптимального решения и ограничений на их использование; 	<ul style="list-style-type: none"> выбирать адекватные алгоритмы и методы решения задачи принятия решений в зависимости от типа задачи и ее математической модели; 	<ul style="list-style-type: none"> способен руководить междисциплинарной командой; свободно владеет разными методами решения задач; навыками

	<ul style="list-style-type: none"> изученные методы решения всех четырех типов задач; 	<ul style="list-style-type: none"> умеет решать все четыре типа задач изученными методами; умеет выбирать оптимальную стратегию при решении задач; 	<p>применения изученных методов при принятии практических решений;</p> <ul style="list-style-type: none"> способен сопоставлять результаты экспериментальных данных и полученных решений;
Хорошо (базовый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> два типа задач принятия решений; некоторые методы решения задач; область применения методов принятия оптимального решения и ограничений на их использование ; 	<ul style="list-style-type: none"> применяет методы для решения задач в условиях определённости; умеет решать задачи графическим методом; умеет корректно выражать и аргументированно обосновывать положения предметной области знания; 	<ul style="list-style-type: none"> навыками применения изученных методов при принятии практических решений; некоторыми методами решения задач; в большинстве случаев способен сопоставлять результаты экспериментальных данных и полученных решений;
Удовлетворительно (пороговый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> формулирует основные понятия; некоторые типы задач; один из типовых методов решения задач; 	<ul style="list-style-type: none"> умеет составлять математическую модель задачи; умеет представлять результаты своей работы; 	<ul style="list-style-type: none"> терминологией предметной области знания; хотя бы одним методом решения задач; под руководством способен сопоставлять результаты экспериментальных данных и полученных решений;

2.2 Компетенция ПК-25

ПК-25: способностью использовать математические методы обработки, анализа и синтеза результатов профессиональных исследований.

Для формирования компетенции необходимо осуществить ряд этапов. Этапы формирования компетенции, применяемые для этого виды занятий и используемые средства оценивания представлены в таблице 5.

Таблица 5 – Этапы формирования компетенции и используемые средства оценивания

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Содержание этапов	<p> типовые задачи линейного программирования; методы принятия решений в условиях определенности, неопределенности, в условиях риска или конфликта; аксиомы</p>	<p>решать задачи принятия решений с помощью математических методов.</p>	<p>навыками применения методов теории принятия решений для практических задач; навыками применения методов оценки устойчивости решения задач линейного программирования.</p>

	теории полезности.		
Виды занятий	<ul style="list-style-type: none"> • Практические занятия; • Самостоятельная работа; 	<ul style="list-style-type: none"> • Практические занятия; • Самостоятельная работа; 	<ul style="list-style-type: none"> • Самостоятельная работа;
Используемые средства оценивания	<ul style="list-style-type: none"> • Домашнее задание; • Отчет по индивидуальному заданию; • Опрос на занятиях; • Дифференцированный зачет; • Дифференцированный зачет; 	<ul style="list-style-type: none"> • Домашнее задание; • Отчет по индивидуальному заданию; • Опрос на занятиях; • Дифференцированный зачет; • Дифференцированный зачет; 	<ul style="list-style-type: none"> • Домашнее задание; • Отчет по индивидуальному заданию; • Дифференцированный зачет; • Дифференцированный зачет;

Формулировка показателей и критериев оценивания данной компетенции приведена в таблице 6.

Таблица 6 – Показатели и критерии оценивания компетенции на этапах

Состав	Знать	Уметь	Владеть
Отлично (высокий уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • основные понятия и суть метода анализа иерархий; • этапы принятия решений методом анализа иерархий; • алгоритм симплекс-метода для решения задач линейного программирования; • метод искусственного базиса; • двойственный симплексный метод; • основные методы и критерии принятия решений в условиях риска; • основные математические методы принятия решений в неопределенности; • основные математические методы решения задач в условия конфликта; 	<ul style="list-style-type: none"> • проверять согласованность матриц локальных приоритетов; • проводить синтез приоритетов и альтернатив; • находить и анализировать опорное решение; • проверять оптимальность найденного решения; • применять критерии принятия решений в условиях риска; • применять критерии принятия решений в условиях неопределенности; • анализировать полученные результаты в задачах в условиях конфликта; 	<ul style="list-style-type: none"> • навыками применения методов теории принятия решений для практических задач; • навыками применения методов оценки устойчивости решения задач линейного программирования; • свободно владеет разными математическими методами решения задач, владеет навыками анализа и синтеза полученных результатов;
Хорошо (базовый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> • из списка знаний уровня «отлично» знает все пункты, за исключением 4,5,8; 	<ul style="list-style-type: none"> • из списка умений уровня «отлично» умеет все пункты, кроме 3,4,7; 	<ul style="list-style-type: none"> • навыками применения методов оценки устойчивости решения задач линейного программирования; • разными

			математическими методами решения задач, навыками анализа и синтеза полученных результатов;
Удовлетворительно (пороговый уровень)	<ul style="list-style-type: none"> из списка знаний уровня «отлично» знает все пункты, за исключением 1,4,5,6,8; 	<ul style="list-style-type: none"> из списка умений уровня «отлично» умеет все пункты, кроме 1,3,4,7,8; 	<ul style="list-style-type: none"> математическими методами решения задач, навыками анализа и синтеза полученных результатов;

3 Типовые контрольные задания

Для реализации вышеперечисленных задач обучения используются типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы, в следующем составе.

3.1 Темы домашних заданий

- Однокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности
- Многокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности
- Задачи принятия решений в условиях неопределенности
- Принятие решения в условиях риска
- Принятие решения в условиях конфликта

3.2 Темы индивидуальных заданий

- Однокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности
- Многокритериальные задачи принятия решений в условиях определенности
- Задачи принятия решений в условиях неопределенности
- Принятие решения в условиях риска
- Принятие решения в условиях конфликта

3.3 Темы опросов на занятиях

– Основные определения и понятия теории принятия решения. Формальная модель задачи принятия решения. Классификация задач и методов принятия решения. Подходы к принятию решений. Основные понятия исследования операций и системного анализа. Задачи выбора решений, отношения. Функции выбора, функции полезности, критерии. Классификация задач принятия решений: детерминированные, стохастические задачи, задачи в условиях неопределенности. Понятие задач скалярной оптимизации, линейных, нелинейных, дискретных задач. Индивидуальное и коллективное принятие решений. Поддержка принятия решений: информационная, модельная, экспертная.

– Моделирование однокритериальных задач принятия решения. Модели и методы линейного программирования (ЛП). Примеры и формы записи задач ЛП. Графическое решение задач ЛП. Идея и алгебра симплекс-метода. Двойственность задач ЛП. Аналитические методы оценки устойчивости решения задач ЛП. Модификации задач ЛП: задачи транспортного типа, задача производства с запасами, задача о назначениях. Сетевые задачи выбора маршрута. Задачи упорядочения.

– Задачи векторной оптимизации. Выделение главного критерия. Метод последовательных уступок и метод целевой точки. Целевое программирование. Определение управляемых переменных, определение целей, построение целевых и жестких ограничений, построение целевой функции. Решение задач целевого программирования в ЭТ. Анализ решения. Метод аналитических иерархий. Парное сравнение альтернатив. Нормализация. Проверка сопоставимости. Нахождение оценок альтернатив по остальным критериям. Определение весов используемых критериев. Окончательная оценка альтернатив на основе полученных данных.

– Измерения предпочтений решений. Шкалы измерений. Экспертные методы определения предпочтений: ранжирование, парное сравнение, непосредственная оценка, последовательное сравнение. Метод Черчмена-Акоффа. Задачи принятия решений на языке бинарных отношений предпочтения. Описание выбора на языке бинарных отношений. Способы задания бинарных отношений, свойства отношений. Отношение Парето. Парето-оптимальность. Принятие решений на основе функций выбора. Постановка задачи. Выбор с учетом числа доминирующих критериев. Метод идеальной точки.

– Виды неопределенности ЗПР. Классификация задач принятия решений в условиях неопределенности. Физическая неопределенность состояний внешней среды. Основные критерии. Принципы стохастического доминирования. Марковские модели принятия решений. Принцип среднего результата. Принцип кучности результатов. Принцип вероятностно-гарантированного результата. Принятие решений в условиях активного противодействия внешней среды. Критерии Лапласа, Вальда, Сэвиджа, Гурвица, Ходжа-Лемана, Гермейера. ММ-критерий. Критерий произведений.

– Понятие конфликта. Теория игр как инструментальной поддержки принятия решений. Понятие об игровых моделях. Платежная матрица. Нижняя и верхняя цена игры. Решение игр в чистых стратегиях. Решение игр в смешанных стратегиях. Геометрическая интерпретация игры. Игровые модели сотрудничества и конкуренции. Приведение матричной игры к задаче линейного программирования. Схемы компромиссов.

– Понятие информационной системы (ИС). Классификации информационных систем: по степени структурированности решаемых задач, по уровню управления, по виду используемой информационной технологии. Участие различных типов ИС в принятии решений. Системный подход к решению задач средствами ИС. Основные этапы системного подхода.

3.4 Вопросы дифференцированного зачета

- Основные определения и понятия теории принятия решения
- Классификация задач и методов принятия решения
- Классификация задач принятия решений: детерминированные, стохастические задачи, задачи в условиях неопределенности
- Поддержка принятия решений: информационная, модельная, экспертная
- Модели и методы линейного программирования
- Графическое решение задач линейного программирования
- Идея и алгебра симплекс-метода
- Аналитические методы оценки устойчивости решения задач линейного программирования
- Задачи векторной оптимизации
- Метод выделения главного критерия
- Метод последовательных уступок и метод целевой точки
- Целевое программирование
- Метод аналитических иерархий
- Классификация задач принятия решений в условиях неопределенности
- Основные критерии. Критерии Лапласа, Вальда, Сэвиджа, Гурвица, Ходжа-Лемана, Гермейера. ММ-критерий. Критерий произведений
- Понятие риска. Критерии в измерении рисков. Методы управления рисками
- Основные критерии выбора решений в условиях риска: Байеса, минимума дисперсии оценочного функционала, максимума уверенности в получении заданного результата, модальный
- Понятие конфликта. Теория игр как инструментальной поддержки принятия решений
- Платежная матрица. Нижняя и верхняя цена игры
- Решение игр в чистых стратегиях. Решение игр в смешанных стратегиях
- Геометрическая интерпретация игры. Игровые модели сотрудничества и конкуренции
- Приведение матричной игры к задаче линейного программирования

4 Методические материалы

Для обеспечения процесса обучения и решения задач обучения используются следующие материалы:

– методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций, согласно п. 12 рабочей программы.

4.1. Основная литература

1. Салмина Н.Ю. Теория игр: Учебное пособие. – Министерство образования и науки Российской Федерации, Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники (Томск), Факультет дистанционного обучения. - Томск: Эль Контент, 2012. - 92 с. (наличие в библиотеке ТУСУР - 19 экз.)

2. Методы оптимизации. Часть 2. Линейное программирование: Методические указания для проведения практических занятий для студентов направлений 230100 «Информатика и вычислительная техника», 230400 «Информационные системы и технологии» / - 2010. 46 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/publications/514>, свободный.

4.2. Дополнительная литература

1. Колобашкина Л.В. Основы теории игр: учебное пособие / Л. В. Колобашкина. - 3-е изд., испр. и доп. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. - 195 с : рис., табл. - (Математика). - Библиогр.: с. 194-195. (наличие в библиотеке ТУСУР - 1 экз.)

2. Колбин В.В. Специальные методы оптимизации [Электронный ресурс] : . - Электрон. дан. - СПб. : Лань, 2014. - 379 с. [Электронный ресурс]. - http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=41015

4.3. Учебно-методическое пособие и программное обеспечение

1. Теория принятия решения: учебно-методическое пособие для практических занятий и самостоятельной работы студентов направления подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии» : 2016 / Носова М. Г. - 2016. 38 с. [Электронный ресурс] - Режим доступа: <http://edu.tusur.ru/publications/6196>, свободный.

4.4. Базы данных, информационно справочные и поисковые системы

1. Поисковая система google.ru